

PRESSEMITTEILUNG

Next Level: Game Design hautnah erleben

Altmünster – Zwei Tage voller Kreativität, Ideen und Spielpower: Im Workshop **Game Design** von **Talente OÖ – Kompetenzzentrum für Hochbegabtenförderung OÖ** – tauchten junge Talente der 7. bis 13. Schulstufe in die Welt der Spieleentwicklung ein. Der Workshop wurde von DI Ulrich Brandstätter MA PhD, Research Team Lead für den Bereich Human-Centered System Design am Software Competence Center Hagenberg, geleitet.

Was macht ein Spiel spannend? Was verstehen wir unter „Spielen“ und welchen Nutzen haben Spiele für Einzelne und die Gesellschaft? Warum spielen Menschen, und welche Ziele verfolgen Game Designerinnen und Game Designer beim Entwurf von Spielen? In angeregten Diskussionen brachten die Teilnehmenden vielfältige Perspektiven und Erfahrungsberichte ein. Von analogen Brett- und Rollenspielen über kooperative Live-Formate bis hin zu komplexen digitalen Welten – jede Variante eröffnet eigene Wirkungsweisen, Lernmöglichkeiten und soziale Dynamiken und spricht unterschiedliche Bedürfnisse an.

Doch Theorie allein genügt nicht: Im praktischen Teil des Workshops entwickelten die Jugendlichen eigene Konzepte zu spielbaren Prototypen und testeten diese unmittelbar. Im Team wurden Ideen verfeinert und Spielmechaniken erprobt – ganz ohne Vorkenntnisse, aber mit viel Kreativität und Enthusiasmus. Das Ergebnis war ein konkreter Einblick in die Strukturen hinter dem und den Spielen, und die Motivation, eigene Ideen als Game Designer umzusetzen.

Mit Angeboten wie diesem fördert **Talente OÖ** gezielt die Interessen und Begabungen junger Menschen: Die Jugendlichen können anspruchsvolle Themen ausprobieren, neue Fähigkeiten entdecken und ihre Talente weiterentwickeln – manchmal sogar mit dem ersten eigenen Spiel als greifbarem Ergebnis.

Kontakt:

MMag. Christina Lanzinger, PR & Kommunikationsdesign *Talente OÖ*
c.lanzinger@talente-ooe.at

Fotocredit:

©Talente OÖ (Abdruck honorarfrei)

Talente OÖ wird unterstützt von:

